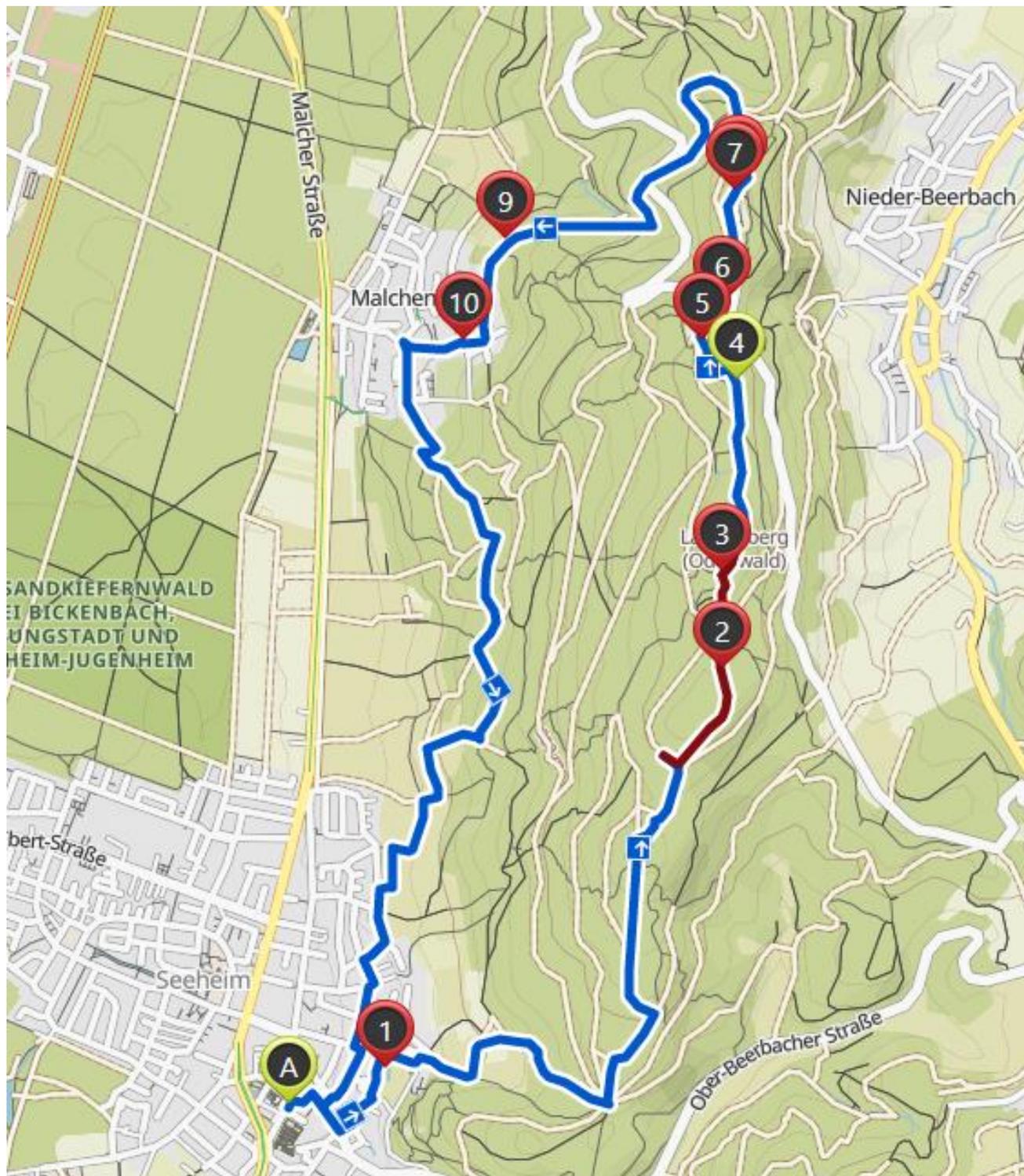


Start und Ziel: Parkplätze in der Straße „Georg-Kaiser-Platz“, Seeheim-Jugenheim  
 Parkplätze in der Straße „Hinter der Kirche“, Seeheim-Jugenheim  
 Länge: ca. 11 Km mit ca. 350 Höhenmetern  
 Geschätzte Laufzeit: ca. 3:15 Stunden

Markierungen:  Burgenweg  
 Alemannenweg  
 Blütenweg

Wege: =, SJ3, #1, #3 und L



- |                         |                       |                       |
|-------------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1 – Schlosspark Seeheim | 5 – Barfußpfad        | 9 - Taunusblick       |
| 2 – Märchenwald         | 6 – Summloch          | 10– Dorflinde Malchen |
| 3 – Franz-Bingel-Hütte  | 7 – Burg Frankenstein |                       |
| 4 – Magnetsteine        | 8 – Urwaldpfad        |                       |

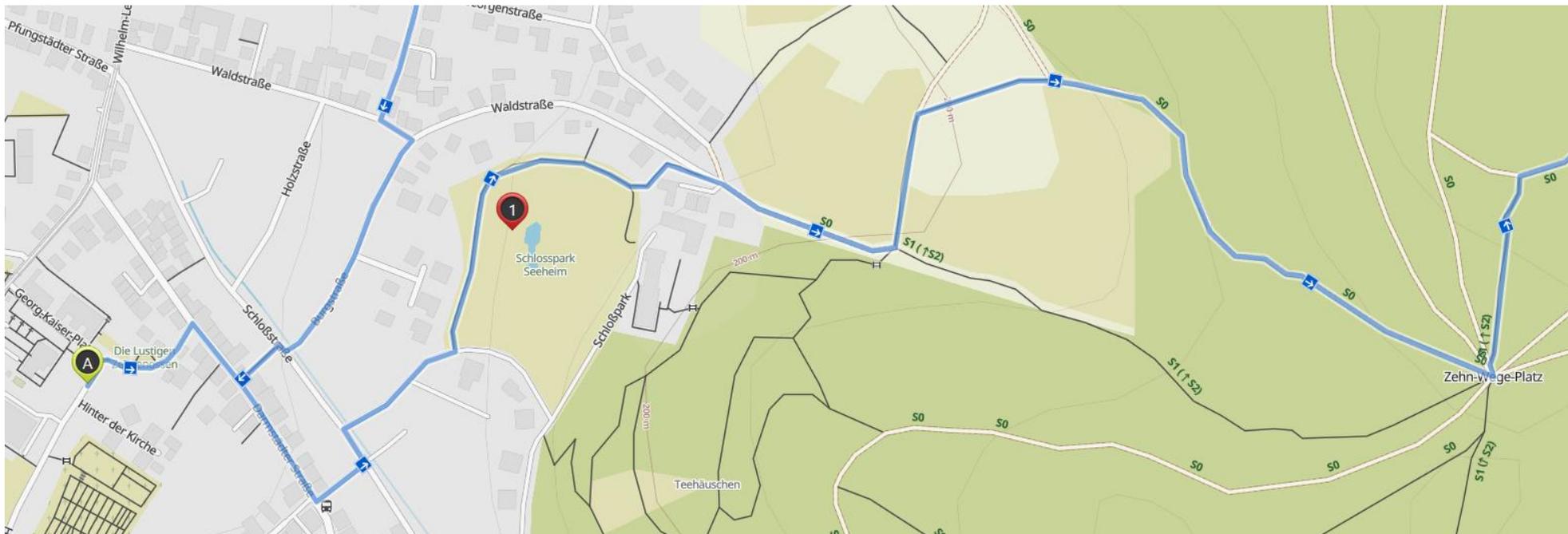


#### WEGTYPEN

- **Bergwanderweg:** 1,88 km
- **Wanderweg:** 2,08 km
- **Weg:** 4,08 km
- **Fußweg:** 826 m
- **Nebenstraße:** 1,36 km
- **Straße:** 592 m

#### WEGBESCHAFFENHEIT

- **Naturbelassen:** 2,52 km
- **Loser Untergrund:** 5,78 km
- **Befestigter Weg:** 1,61 km
- **Asphalt:** 669 m
- **Unbekannt:** 254 m



### 1 – Schloßpark Seeheim

Wir laufen – gemäß dem eingezeichneten Wegeverlauf – durch die Straße „Schulpädche“ an den „lustigen Zeitgenossen“ vorbei und folgen der Markierung SJ3 nach rechts in die Darmstädter Straße, der wir folgen bis wir – weiter der Markierung SJ3 folgend – nach links in die Schloßstraße abbiegen. Nach ein paar Metern biegen wir an der nächsten Kreuzung - gemäß der Markierung SJ3 – nach links und kurz darauf nach rechts ab (das ist immer noch die Schloßstraße)

Wir folgen weiter der Markierung SJ3, biegen vor dem Schloßpark nach links in den Feldweg ein, laufen um den Schloßpark herum und biegen hinter dem Seeheimer Schloss in die Waldstr. ein. Weiter geht es – immer noch der Markierung SJ3 folgend – gemäß dem eingezeichneten Wegeverlauf bis zum Zehn-Wege-Platz mit der Ernst-Ludwig-Hütte. Hier verlassen wir den SJ3 und nehmen den 3. Weg von links (schmalere Pfad) mit den Markierungen „Burgweg“ und „Alemannenweg“, dem wir gemäß dem eingezeichneten Wegeverlauf weiter folgen.



2 – Märchenwald (rot eingezeichnet)

3 – Franz-Bingel-Hütte

Wir folgen dem   bis zum Beginn des Märchenwaldes (2, rot eingezeichnet).

An der Kreuzung (vor der rot eingezeichneten Strecke) verlassen wir den   und gehen geradeaus weiter zur Franz-Bingel-Hütte (3)

#### Variante:

Der   verläuft parallel zu dem oben beschriebenen Weg. Wer lieber auf dem gut markierten   bleiben möchte kann das gerne tun und folgt den Markierungen an der Kreuzung (vor der rot eingezeichneten Strecke) nach rechts. Vor der Burg Frankenstein kommt man dann ganz automatisch wieder auf die beschriebene Route.



3 – Franz-Bingel-Hütte

4 - Magnetsteine

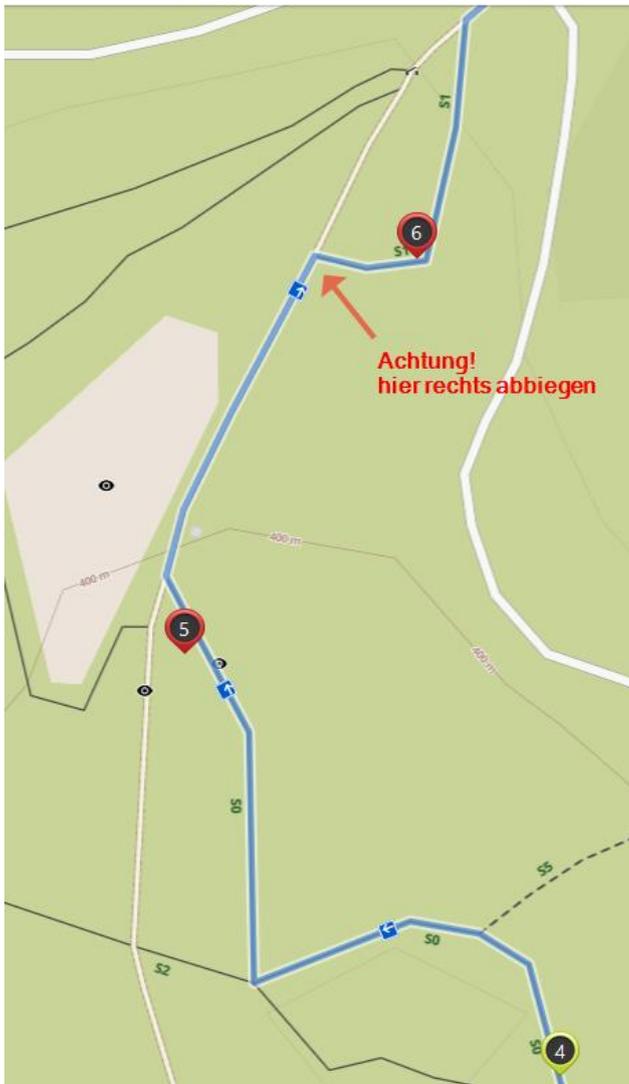
Von der Franz-Bingel-Hütte (3) gehen wir weiter auf dem Weg #3 und machen einen Abstecher über den Weg #1 zu den Magnetsteinen (4).

**Achtung:** Bitte an den markierten Stellen auf den Wegeverlauf achten. Den Weg #3 gibt es zweimal!

**Achtung:**

Diese Beschreibung ist hinfällig wenn die vorher beschriebene Variante gewählt

wurde und auf dem   weitergewandert wurde.

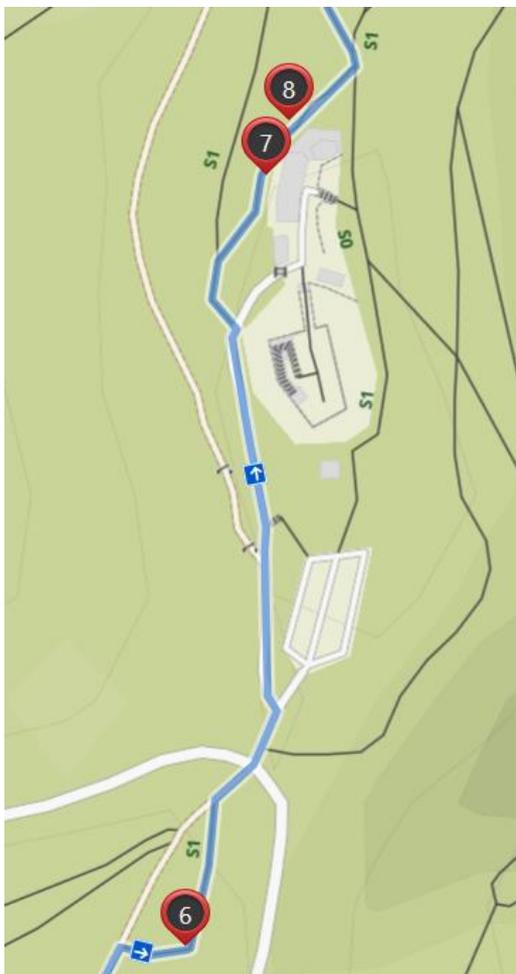


- 4 - Magnetsteine
- 5 - Barfußpfad
- 6 - Summloch

Von den Magnetsteinen (4) geht es am besten über den Weg #1, #L oder den Burgenweg gemäß dem eingezeichneten Wegeverlauf zum Barfußpfad (5) und zum Summloch (6)

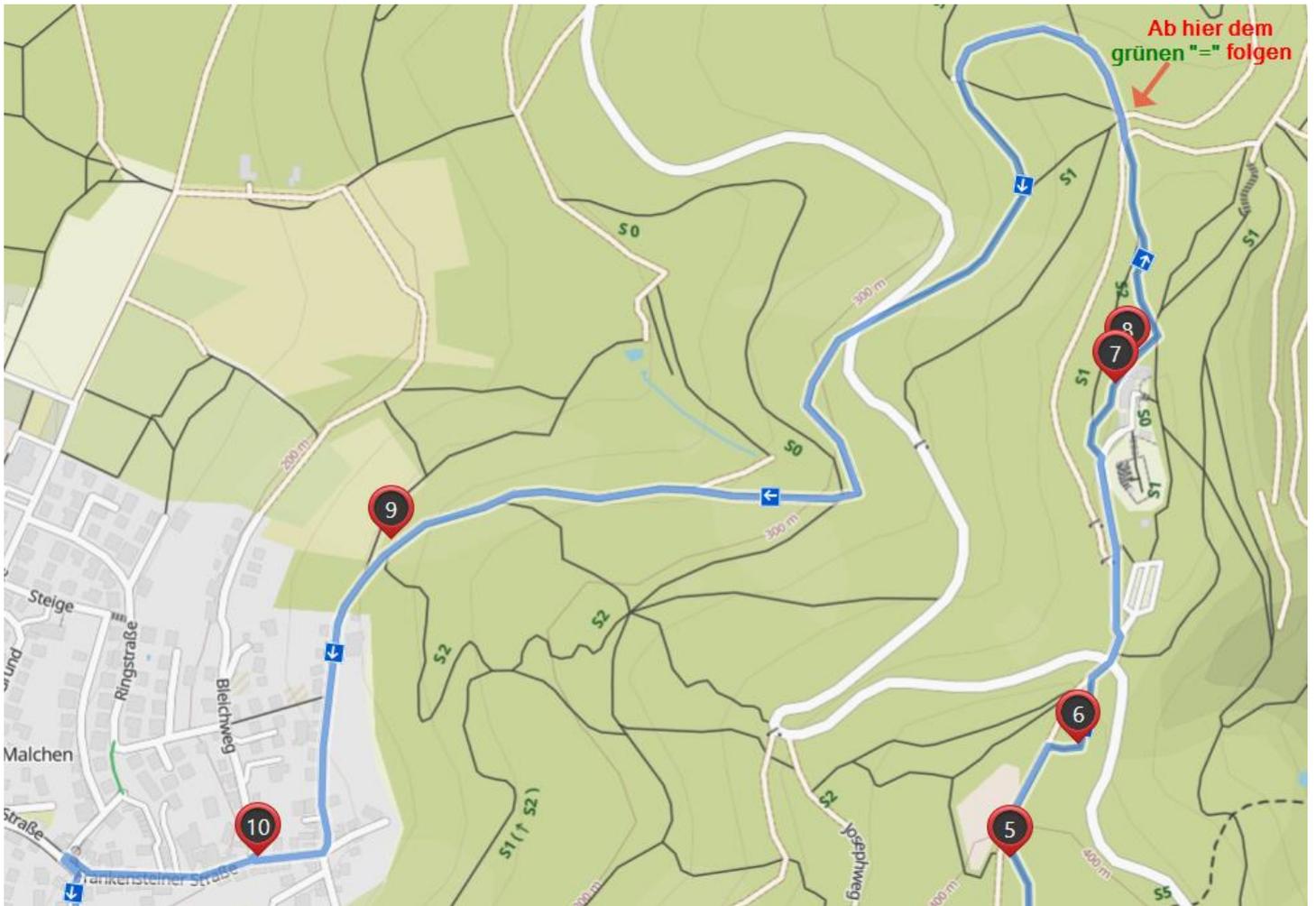
**Achtung:**

Diese Beschreibung ist hinfällig wenn die vorher beschriebene Variante gewählt wurde und auf dem   weitergewandert wurde.



- 6 – Summloch
- 7 – Burg Frankenstein
- 8 - Urwaldpfad

Vom Summloch (6) geht es weiter über den   zur Burg Frankenstein (7) und zum Urwaldpfad (8).



- |                |                       |                        |
|----------------|-----------------------|------------------------|
| 5 – Barfußpfad | 7 – Burg Frankenstein | 9 - Tausblick          |
| 6 – Summloch   | 8 – Urwaldpfad        | 10 – Dorflinde Malchen |

Ab der in der Zeichnung markierten Kreuzung folgen wir dem grünen "=" gemäß dem eingezeichneten Wegeverlauf über den Tausblick (9) bis zur Dorflinde in der Frankensteiner Straße in Malchen (10).



**Variante:**

Alternativstrecke von der Dorflinde in Malchen zurück nach Seeheim: Wer mag kann nach der Dorflinde Malchen nach links in die Straße „Im Weingarten“ abbiegen und dem Blütenweg B bis nach Seeheim folgen.

**Ich persönlich bin lieber einen anderen - meiner Ansicht nach schöneren Weg, beschrieben auf der nächsten Seite – zurück nach Seeheim gegangen.**



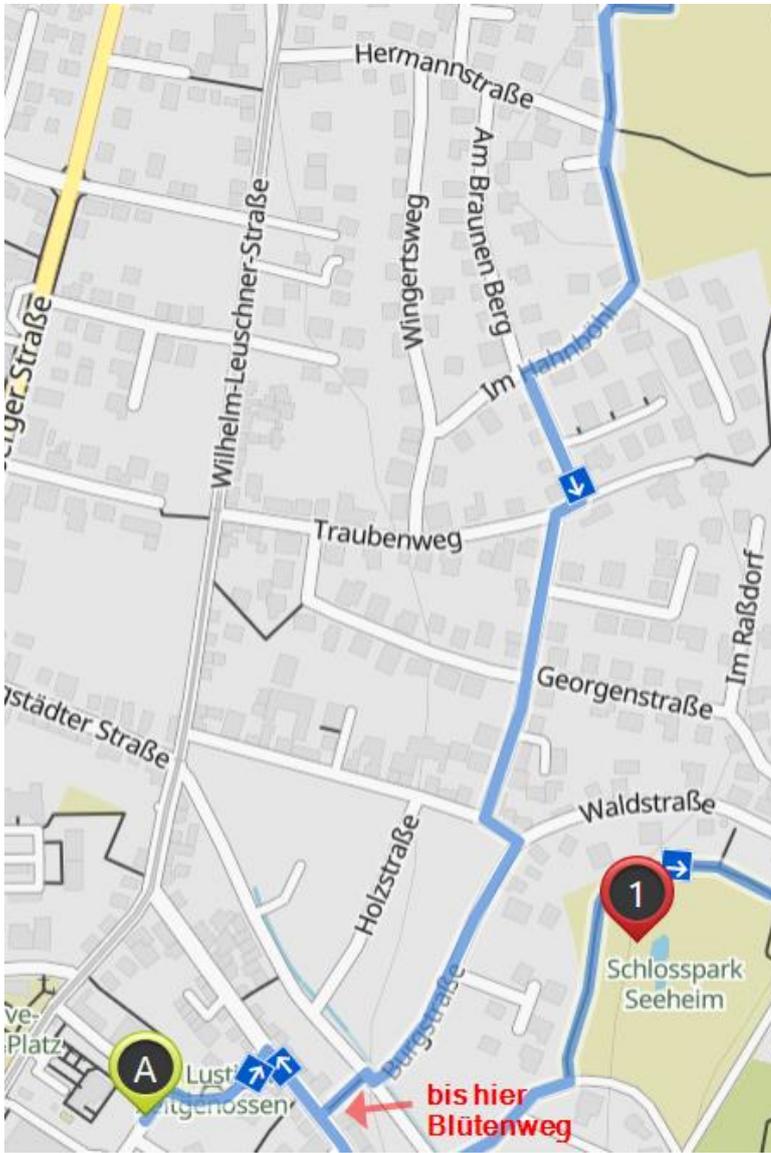
## 10 – Dorflinde Malchen

Nach der Dorflinde folgen wir der Frankensteiner Straße und biegen nach links in die Straße „Im Weingarten“ ein und folgen dem Blütenweg **B** bis zum Ortsausgang. Kurz nach dem Ortsausgang verlassen wir den Blütenweg **B** und folgen dem eingezeichneten Wegeverlauf nach Seeheim (Unterwegs kreuzen wir mehrere Male den **B**)





Wir folgen weiter dem Blütenweg **B**



Wir folgen weiter dem Blütenweg **B** bis zum Ende der Burgstraße. Hier verlassen wir den Blütenweg **B** und biegen nach rechts in die Darmstädter Straße ein, folgen der Markierung SJ3 und gehen wieder an den „Lustigen Zeitgenossen“ vorbei zum Parkplatz.